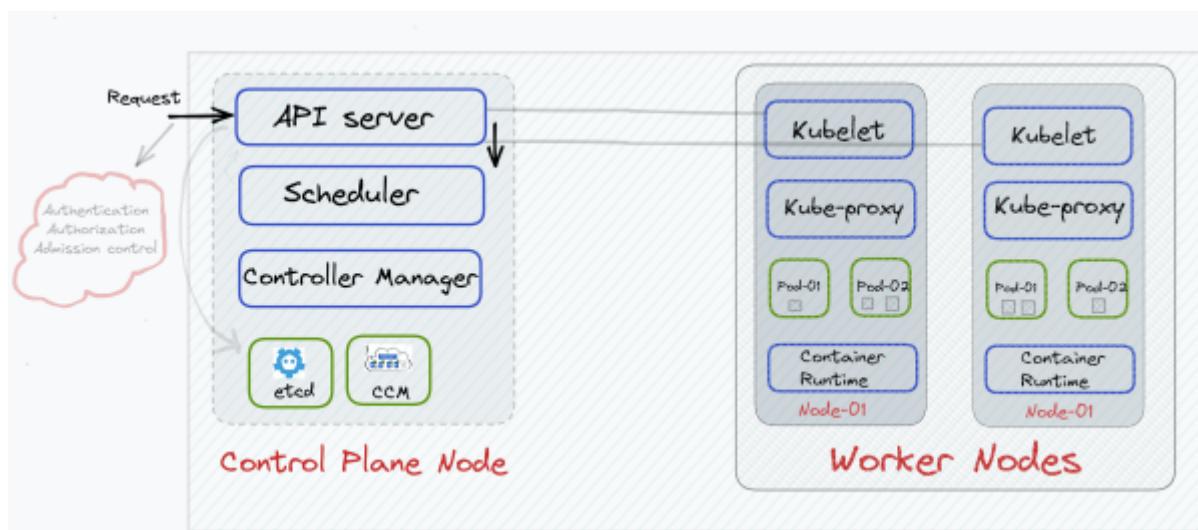


# Verständnis der Architektur von Kubernetes

Kubernetes ist ein leistungsstarkes System zur Orchestrierung von Containern, das die Welt des Cloud Computings im Sturm erobert hat. Mit seiner Fähigkeit, Container über mehrere Hosts hinweg zu verwalten und zu skalieren, ist Kubernetes zur bevorzugten Plattform geworden, wenn es darum geht, containerisierte Anwendungen im Produktionsumfeld auszuführen. In diesem Blogbeitrag schauen wir uns die Architektur von Kubernetes genauer an und wie es funktioniert, um containerisierte Anwendungen zu verwalten und zu skalieren.

Sieh Dir die folgende Grafik einmal genauer an (insbesondere die Pfeile und Linien). Wir werden gemeinsam untersuchen, was genau diese Pfeile darstellen, was ein API-Server ist, was es mit der Linie auf sich hat, die vom Kubelet zum API-Server zeigt, was der Unterschied zwischen der Control Plane und einem Worker Node ist, warum eine Control Plane überhaupt benötigt wird und viele weitere Fragen wie diese werden bis zum Ende dieses Blogs vollständig beantwortet sein.



From:  
<https://wiki.cooltux.net/> - TuxNet DokuWiki

Permanent link:  
[https://wiki.cooltux.net/doku.php?id=it-wiki:kubernetes:understanding\\_the\\_architecture&rev=1745913500](https://wiki.cooltux.net/doku.php?id=it-wiki:kubernetes:understanding_the_architecture&rev=1745913500)

Last update: 2025/04/29 07:58

